Felix Lessig  
Taschenrechner

[Datum auswählen]

# Übersicht

## Projektbeschreibung

|  |  |
| --- | --- |
|  | Ich progammiere einen kleinen Taschenrechner |

## Projektziel

|  |  |
| --- | --- |
|  | Die vollständigen Funktionen eines einfachen Taschenrechners |

Das Projekt soll Folgende Anforderungen erfüllen:

* Stichwortartige Beschreibung der Funktionalitäten

## Projektherausforderung

|  |  |
| --- | --- |
|  | Es soll einfache berechnungen durchführen. |

## Lernmöglichkeiten

|  |  |
| --- | --- |
|  | Die Programmierung eines Taschenrechners verstehen. |

## Spezifisch auszuschließende Bereiche

|  |  |
| --- | --- |
|  | Es soll nicht um die aufwendige Programmierung eines Wissenschaftlichen Taschenrechners gehen. Sondern nur die Grundzüge des einfachen Taschenrechners widerspiegeln. |

## Zeitskala

|  |  |
| --- | --- |
|  | 1. Schaltung stecken 2. Das „Gerüst“ der Programmierung bauen. 3. Mit Hilfe einiger Tutorials den aufwendigen teil programmieren 4. Fehler finden und ausbessern |